		 業	———— 科		の	概	要	上業規格A4縦型)
(造形	研究科造形専攻)	1						
科目 区分	授業科目の名称			講義等	の内容			備考
必修	美の考察	とはどのことを (1) を (1) を (1) を (2) を (3) を (4) を (4) を (4) を (5) を (5) を (6)	か一見素が か一見素が かって いって いって いった いった でも、 でも、 でも、 でも、 でも、 でも、 でも、 でも、	<ul> <li>か? それを 引は、しかし、</li> <li>生」(塚田担当</li> <li>E的意義を考察) 析する。</li> <li>ご美とみなする。</li> <li>ご去したある。これを こちである。これを</li> </ul>	感じとる感受わたしたちを うの立場からでする。次いで がある。次いで がある。次の がある。 がある。 がある。 がある。 がある。 がいであり、 の2つの理論	性とは何に 奥 人間成 「構成学」 「芸術ま で踏ま	由来するの世界へいざな 世界へいずる (博松担当) とは芸術を と人間の と、人間の	オムニバス方式
		(① 榑松 ? 理」を構成学6 構成し、美を£ に基づく心理f 服造形の面で打	の視点で分析す 削りだすこと、 作用についても	「る。また色彩 このような倉 な探っていく。	、形、材料な ]りだされた美	どの造形要 的な物との	出会いや体験	
必修	創作技法研究 I	の技法研究を行 ここで研究され ある。授業内容 ・「モデリンク 別のテーマご	れるべき技法と容は以下の5つが制作法」:金が制作法」:金が制作法の造形とに形態の造形をラクション制作の演習」	って自己から出 は、様々な角 から構成され 属素材・樹脂 が研究を行うか	発する造形表 度から創作の る。 素材、木工素材	現能力を育 発動を促す オ、紙素材な	成する。 ための技法で など3つの素材	オムニバス方式 モデリン で 制作に で が が 制作 で し か で り か で の の 教業 で きを を お で で 要 で 要 で で 要 で で 要 で で 表で で 記載 で で れ で に で ま で に で ま で に で ま で で ま で に で れ に よ る 共 同 授業 方 で に さ で に で な で に で れ に よ る 共 同 授業 方 で に で で に で か に で か に と で か に か に
		(オムニバス)	方式・共同授業	纟方式 全30回	])			
		モデリング制作 金属素材なる 求に重きを置く	どの造形体験を				ナミズムの追	
		モデリング制作 木工素材なる に重きを置く。	どの造形体験を				鋭敏化の追求	
		モデリング制作 紙素材やその とのバランス	の表面の描画体	x験を通し、ラ			どと形態全体	
		コンストラクミフリースターの設計図化を行力の獲得と感情	イルの試行錯誤 行う。自身の感	具による造形研 発性が生み出し	f究を定着させ			
		マテリアル演習 布に縛られる 験的探求と衣服	ることなく、反	で復を特性とし	て持ち合わせ	た様々なマ	テリアルの体	
		沿って活かする	の服飾造形を素	₹材として、身 ○追加や装飾に	/体を支持体と よって身体が			
		現代日本の流の秀でた視点が	千代崎寛、9 st 造形作家で、素	安部智子、5 淳材、フォルム そを行っている	頼古徹、④ 森 、、意匠などで	淳子/3回) 流行を追う	ことなく独自	

科目区分	授業科目の名称	講義等の内容	備考
必修	創作研究 I	(概要) 「創作技法研究」により造形表現技法能力を養いながら、創作のコンセプトの強化へ向かう科目である。「造形表現構想法」「色彩表現法」「応用課題」という2つの視点と応用により、創作の研究を進行して行く。  (オムニバス方式・共同授業方式 全30回) 造形表現構想法:(5 瀬古徹/14回) 衣服造形を「身体造形」に還元し、美術解剖学的な人体構造を再確認することにより、運動と造形の関係を探る。また視覚的に、或いは意味的にイメージリサーチを行い、造形イメージの発想力及び構想力の探求を行う。  色彩表現法:(11 土屋純一/14回) 衣服創作の出発点として色彩を視覚的、触覚的、構造的にとらえ、また逆に役割を与えた色彩の再構築によっての創作研究を行う。  応用課題:(10 桐山征士、② 北折貴子、③ 千代崎寛、9 安部智子、5 瀬古徹、④ 森淳子/2回) プレゼンテーションを行い、内部審査、外部審査による造形作家としての創作意識と作品そのものの強化を行う。	オムニバス方式 応用課題は記載の 教員による共同授 業方式
必修	創作技法研究Ⅱ	(概要) 前期の「創作技法研究 I 」の内容を継続、発展させて行う。引き続き、様々な角度から創作の発動を促すための技法を通し、創作実践の上に研究を展開していく。 (オムニバス方式・共同授業方式 全30回) モデリング制作法テーマa:(10 桐山征土、② 北折貴子/5回) 金属素材などの造形体験を通し、3 次元空間における形態のダイナミズムの追求に重きを置く。「創作技法研究 I 」の継続と発展を行う。 モデリング制作法テーマb:(③ 千代崎寛、9 安部智子/5回) 木工素材などの造形体験を通し、形態を構成するパーツの精度の鋭敏化の追求に重きを置く。「創作技法研究 I 」の継続と発展を行う。 モデリング制作法テーマc:(5 瀬古徹、④ 森淳子/5回)	オムニバス方式 モデリルでのの教力 ・ ののの教力 ・ でのの教力 ・ でではる、本では、本では、本では、本では、本でのののののののののののののののののののでは、ないでは、ないでは、ないでは、ないでは、ないでは、ないでは、ないでは、ない

科目区分	授業科目の名称	講義等の内容	備考
	創作研究Ⅱ	(概要) 「創作研究 I 」を基盤としてそれぞれのテーマ立ての上、衣服造形の作品制作を 行う。作品制作、プレゼンテーション演習-1、応用課題から構成される。	
必修		(オムニバス方式・共同授業方式/全30回)	
		作品制作: (10 桐山征士、② 北折貴子、③ 千代崎寛、9 安部智子、5 瀬古徹、 ④ 森淳子/14回)	
		与えられたテーマ上での創作の基盤となるコンセプトの確立とそこからの衣服 創作への展開を狙う。後半で創作研究Ⅲに向けてのグループ分けを行う。	オムニバス方式
		プレゼンテーション演習-1: (5 瀬古徹/12回) 作品展示における設置、ライティング、写真、映像によるイメージ化などのプレゼンテーションの方法とその技術の研究を行う。	題はそれぞれ記載 の教員による共同 授業方式 プレゼンテーショ
		プレゼンテーション演習-1: (③ 千代崎寛/6回) 作品展示における設置、ライティング、写真、映像によるイメージ化などのプレゼンテーションの方法とその技術の研究を行う。	ン演習は14回中の4 回は共同授業方式 をとる。
		応用課題: (10 桐山征士、② 北折貴子、③ 千代崎寛、9 安部智子、5 瀬古徹、 ④ 森淳子/2回)	
		プレゼンテーションを行い、内部審査、外部審査により造形作家としての創作 意識と作品そのものの強化を行う。	
		(概要) 「創作研究Ⅰ、Ⅱ」を基盤とし、「創作技法研究Ⅰ、Ⅱ」の技法、素材から受ける 創作活動を本源としながら、それぞれのテーマ立ての上、衣服造形の作品制作を 行う。またこの創作の流れを徐々に修了制作へと移行させていく。作品制作、プ レゼンテーション演習 - 2、応用課題から構成される。	
必	創作研究Ⅲ	(オムニバス方式・共同授業方式/全30回)	オムニバス方式
修		作品制作: (② 北折貴子、③ 千代崎寛、9 安部智子、5 瀬古徹、 ④ 森淳子、① 榑松次郎、8 鈴木美和子、⑤ 小山千暁/15回)「創作技法研究Ⅱ」と「創作研究Ⅱ」の統合を行い、個人テーマを設定した上で創作研究を行う。	作品制作ではA, B,Cクラスでの教 員による授業に、 ①榑松、8鈴木、⑤ 小山の3名が参加
		以下の3クラスで指導する。 Aクラス:② 北折、 Bクラス:③ 千代崎、9 安部、 Cクラス:5 瀬古、④ 森 ① 榑松、8 鈴木はマテリアルの指導を一部担当し、⑤ 小山は全体形態の 指導をする。	プレゼンテーショ ン演習ー2と応用課 題は記載の教員に よる共同授業方式
		プレゼンテーション演習 - 2(5 瀬古徹/12回、③ 千代崎寛/10回) プレゼンテーション演習-1の継続と発展を行う。	
		応用課題:(② 北折貴子、③ 千代崎寛、9 安部智子、 5 瀬古徹、④ 森淳子/2回) プレゼンテーションを行い、1年次の継続と発展を行う。	
必修	修了制作	(概要) 「創作技法研究」と「創作研究」による研究の成果となる科目である。個人創作 テーマの設定を行い、創作を行う。プレゼンテーションのプランニングを行った うえで、修了制作発表を行う。発表は、展覧会場等におけるインスタレーション やパフォーマンス形式を適宜選択する。 研究指導は創作研究Ⅲから続くA,B,Cの3つのクラスに分かれた教員2が指導にあたり、① 榑松、8 鈴木はマテリアルの指導を一部担当し、⑤ 小山は全体 形態の指導を担当する。	A, B, Cクラスで の教員による授業 に、①榑松、8鈴 木、⑤小山の3名が
		(共同授業方式/全15回)	参加
		(② 北折貴子) 身体とそれが存在する3次元空間との相関関係において、「ダイナミズム」の表現に重きを置いた形態(フォルム)の創出に関して衣服造形としての作品の創作により創作指導を行う。	
		(③ 千代崎寛) 身体とそれを内包する形態(フォルム)との関係の「緊張感」を主題とし、その創出に関して、パーツの造形精度に主眼を置き、衣服造形としての作品の創作により9. 安部智子と共同で創作指導を行う。	

科目区分	授業科目の名称	講義等の内容	備考
		(9 安部智子) 身体とそれを内包する形態(フォルム)との関係の「緊張感」を主題とし、その創出に関して、パーツの造形精度に主眼を置き、衣服造形としての作品の創作により4.千代崎寛と共同で研究指導を行う。	
必修	修了制作	(5 瀬古徹) 身体に沿わせることによって現れる表面の「現象」と、「象徴」として、或いは「記号」としてのディテールによって構成される形態(フォルム)の創出に関して、衣服造形としての作品の創作により、6. 森淳子と共同で研究指導を行う。	A, B, Cクラスで の教員による授業 に、①榑松、8鈴 木、⑤小山の3名が 参加
		(④ 森淳子) 身体に沿わせることによって現れる表面の「現象」と、「象徴」として、或いは「記号」としてのディテールによって構成される形態(フォルム)の創出に関して、衣服造形としての作品の創作により5. 瀬古徹と共同で創作指導を行う。	<i>y</i>
		(① 榑松次郎) 身体とそれを包む素材としての機能を超え、ある時は身体から自立した構造体であり、ある時はもうひとつの皮膚としての「マテリアル」を軸とした形態(フォルム)の創出に関して、衣服造形としての作品の創作により創作指導を行う。	
		(8 鈴木美和子) 身体とそれを包む素材としての機能を超え、ある時は身体から自立した構造体であり、ある時はもうひとつの皮膚としての「マテリアル」を軸とした形態(フォルム)の創出に関して、衣服造形としての作品の創作により研究指導を行う。	
		(⑤ 小山千暁) 身体上に個人の感性によってつくりだされた形態と、その分析、数値化を経た 展開製図との往来のなかで、全体としての立体像の美を考察し、「コンストラクション」を軸とした形態(フォルム)の創出に関して、衣服造形としての作品の 創作により創作指導を行う。	
		(概要) ファッションの造型表現を、「ファッションとアートの接点」という観点から追い、その歴史の流れと現在の状況、さらには、メディアの中におけるファッションの造型表現の展開を分析。ファッションの進化に欠かせない「造型表現」について考察を重ねる。	
自由	メディアと造形表現	(オムニバス方式) 全15回 (12 田居克人/7回) ファッションが自己表現であるという原点を踏まえ、造形表現の重要性を理解 し、情報技術の急速な発展により日々変化するメディアとの関わりを通じ表現活動の方法と親和性、そして重要性を学ぶ。	オムニバス方式
		(13 生駒芳子/8回) ファッションの造型表現がいかに、ファッションの進化に影響をもたらした か? 新たな造型表現こそが、ファッションを進化させる原動力であるという視 点を、歴史、現状、メディア効果を通して明らかにしていく。	
自由	パリの文化と日常の美	衣の造形の背景にある都市の文化と日常の美をヨーロッパの代表的な都市である パリの中でどのようにとらえられるのかを学習する。	

- 1 開設する授業科目の数に応じ、適宜枠の数を増やして記入すること。 2 私立の大学若しくは高等専門学校の収容定員に係る学則の変更の認可を受けようとする場合若しくは届出を行おうとする場合,大学等の設置者の変更の認可を受けようとする場合又は大学等の廃止の認可を受けようとする場合若しくは届出を行おうとする場合は、この書 類を作成する必要はない。